

# Learning spaces et learning centers

**Créer des espaces d'apprentissage en autonomie et à distance pour les étudiants**

**Soutenez l'École Arts et Métiers dans son ambition de créer des espaces conviviaux d'ingénierie collaborative et de travail en autonomie des étudiants pour renforcer leur engagement dans leur apprentissage.**



Ces espaces d'apprentissage seront situés au sein des Evolutive Learning Factories ou des learning centers. Ils intégreront des ressources documentaires, de la médiation scientifique, des matériels technologiques (fablab, audiovisuel), des espaces de travail calmes ou conviviaux. Ces espaces ont pour objectif de créer un environnement centré autour de l'apprentissage et de l'évolution personnelle et professionnelle de l'étudiant.

Dans les learning centers, nos étudiants pourront utiliser les moyens technologiques comme un studio vidéo, des imprimantes 3D, des casques de réalité virtuelle, en autonomie. Ils auront accès à des médiateurs scientifiques pour les guider dans la recherche documentaire pour leurs projets.



Des salles comodales permettant des enseignements hybrides et de l'ingénierie collaborative seront installées sur chaque campus. Les étudiants auront accès à ces espaces de travail collaboratifs pour leurs projets intra et intercampus.

Une signalétique sur l'ensemble des espaces de l'ELF sera mise en place. Les étudiants s'orienteront plus facilement au sein de l'ELF et associeront visuellement les espaces de travail aux compétences CDIO (Conceive, Design Implement, Operate) qu'ils doivent y acquérir et qui constituent le standard international d'une formation d'ingénieur dans lequel Arts et Métiers s'est positionné.

## Objectifs

- Offrir à nos étudiants un environnement de travail stimulant, convivial et adapté à leurs besoins et leurs projets.
- Permettre à nos enseignants et étudiants de réaliser un travail collaboratif en mode hybride.
- Permettre à nos étudiants de valoriser leurs projets par des réalisations concrètes via l'impression 3D ou des moyens audiovisuels, en autonomie.



## Impact

- Accroître la motivation et l'engagement des étudiants via le travail en autonomie et la découverte de nouvelles technologies à leur rythme pour renforcer leur confiance en eux, améliorant ainsi leur employabilité.
- Donner aux étudiants une vision d'ensemble de leur formation pour qu'ils comprennent mieux sa cohérence et son utilité.
- Offrir aux enseignants de l'Ecole, mais aussi aux partenaires extérieurs et l'incubateur Arts et Métiers, des lieux d'échanges et des ressources.

**Coût total du projet : 4 100 000 €, dont 2 500 000 € en besoin de mécénat**

*Quel que soit votre niveau de participation, des déductions fiscales s'appliquent.*

## Ils nous soutiennent déjà

### Les partenaires institutionnels



### Les partenaires entreprises

## Contact

### PARTICULIER

Si vous êtes un particulier, contactez :

**Charles Dehelly,**

• Mail : [am@fondam.fr](mailto:am@fondam.fr)

### ENTREPRISE

Si vous êtes une entreprise, contactez :

**Philippe Rouch,**

• Mail : [entreprises@ensam.eu](mailto:entreprises@ensam.eu)